

Labor Client/Server-Programmierung: Grundlegende Linux-Befehle

Im Folgenden sind die wichtigsten Befehle zur Eingabe an der Eingabeaufforderung („Terminal“, „Konsole“) aufgeführt, die im Rahmen der Aufgaben benötigt werden.

1. Befehlseingabe

- Befehle werden nach Eingabe mit der Entertaste ausgeführt.
- Parameter sind durch spitze Klammern gekennzeichnet: <parameter>
- Optionale Parameter sind zusätzlich durch eckige Klammern gekennzeichnet: [<optional>]

History-Funktion innerhalb desselben Terminals

- Bereits eingegebene Befehle können durch die Pfeil-oben Taste durchgeblättert werden
- Mit Strg-r kann die History nach Befehlen durchsucht werden
- Mit Alt-. können Parameter vorangegangener Befehle durchgeblättert werden

2. Dokumentation (man pages)

Zu C-Funktionen und Linux-Kommandos sind man-pages installiert. Diese werden aufgerufen mit:

```
man <name>          (z.B. man read)
```

Sind für ein Name mehrere Einträge vorhanden, so kann durch Angabe einer „Section“ angegeben werden, was gesucht wird:

```
man <section> <name> (z.B. man 2 accept)
```

wichtige Sections

- Section 1: Systemkommandos (für Kommandozeile)
- Section 2: System calls
- Section 3: Aufrufe von C-Bibliotheken

Man-pages können durch Eingabe von einem Schrägstrich (/) und eines Suchbegriffes durchsucht werden. Das Weitersuchen nach dem gleichen Begriff erfolgt durch Eingabe von „n“.

Man-pages werden mit q beendet.

3. Dateien und Verzeichnisse

Verzeichnisse in Linux werden durch „/“ getrennt (forward-slash im Gegensatz zum back-slash „\“ bei Windows). Es werden keine Laufwerksbuchstaben wie bei Windows (C:\Windows) verwendet.

Datei- und Verzeichnisnamen sollten **keine Leerzeichen** enthalten. Leerzeichen in Datei- oder Verzeichnisnamen müssen durch einen vorangestellten back-slash gekennzeichnet werden.

Home Verzeichnis eines Benutzers (entspricht „Eigene Dateien“)

- liegt unter `/home/<user>`, z.B. `/home/student`
- Abgekürzte Darstellung: `~`

Aktuelles Verzeichnis

- wird an der Eingabeaufforderung angezeigt. Z.B.: `user@ubuntu:~/aufgabel`
`→~/aufgabel` bedeutet Verzeichnis `aufgabel` unter dem Home-Verzeichnis `~`
- Anzeige des absoluten Pfads (ohne `~`) mit dem Befehl `pwd`
- Das aktuelle Verzeichnis wird als Punkt „.“ angegeben. Zum Beispiel als Ziel für Kopieraktionen.

Befehle

- **ls**
Anzeigen des Verzeichnisinhalts
- **ls -l**
Anzeigen des Verzeichnisinhalts, **ausführlich**
- **cd <directory>**
Wechsel in ein Verzeichnis, z.B. `cd aufgabel`
- **cd ..**
Wechsel in das übergeordnete Verzeichnis
- **mkdir <directory>**
Erstellen eines Verzeichnisses, z.B. `mkdir aufgabel`
- **rm <file>**
Löschen einer Datei
- **rm -r <directory>**
Löschen eines Verzeichnisses, inkl. Unterverzeichnissen und enthaltenen Dateien.
- **cp <source> <destination>**
kopieren von Dateien
- **cp -r <source> <destination>**
Kopieren von Verzeichnissen

4. Ausführen von Programmen

- **Systemweit installierte** Programme werden durch Aufruf des Programmnamens gestartet, z.B. `pstree`
- Ausführbare Dateien **im aktuellen Verzeichnis** werden durch voranstellen von „./“ gestartet. Z.B. Ausführen des Programms „signals“ im aktuellen Verzeichnis: `./signals`
- Es kann auch der relative oder absolute Pfad ausgehend vom aktuellen Verzeichnis angegeben werden. Z.B. `/home/student/aufgabel/signal` oder `aufgabel/signal` (wenn man sich in `home/student/` befindet)
- Die Ausgabe kann durch Angabe des pipe-Symbols („|“ = Alt Gr „>“, beim Y) in andere Prozesse umgeleitet werden

- Umleitung in **less**, um größere Mengen Text zu betrachten: z.B. `pstree | less` (scrollen mit oben/unten, beenden von less mit q)
- Umleitung in **grep**, um Textzeilen zu suchen: z.B. `pstree | grep signal` (zeigt nur Textzeilen, die den Text „signal“ enthalten)

5. Nachinstallieren von Programmen

Programme sind in packages organisiert, diese können nachinstalliert werden mit:

```
sudo apt-get install <package>
```

Beispiel: nachinstallieren von des Editors gedit: `sudo apt-get install gedit`

Der Befehl sudo führt den folgenden Befehl mit root-Rechten aus. Es muss das Benutzerpasswort eingegeben werden.

6. Download von Dateien

Mit wget können Dateien einfach über die URL als Datei ins aktuelle Verzeichnis heruntergeladen werden.

Beispiel: `wget jochenkoegel.de/dhbw/code/signals.c`

7. Kompilieren von C-Quellcode

Der Compiler heißt gcc und lässt sich von der Kommandozeile aufrufen.

```
gcc -o <binary> <source.c>
```

`<binary>` benennt die ausführbare Datei, die der Compiler erstellt

`<source.c>` ist die C-Quelldatei, die der Compiler verwenden soll

Beispiel: `gcc -o signals signals.c`

8. Prozesssteuerung

- **ps**
Gibt die Liste aktiver Prozesse aus. Ohne weitere Parameter werden nur die von der aktuellen Konsole gestarteten Prozesse ausgegeben. Mit `ps -e` werden alle Prozesse ausgegeben (erweitertes Format mit `-f/-F`). Mit `ps -ef | less` wird die Ausgabe in das Programm less umgeleitet und kann durchgeblättert werden.
- **top**
Übersicht über laufende Prozesse, sortiert nach CPU/Speicherverbrauch
- **gnome-system-monitor**
Grafische Version von top
- **pstree**
(`pstree -lcp | less`)
Ausgeben der Prozesshierarchie
- **strace <programm>**
Verfolgung von Systemaufrufen des mit strace gestarteten Programms

- **pgrep <name>**
Gibt alle PIDs der Prozesse mit Namen <name> aus
- **Strg-C**
in Konsole des laufenden Prozesses
Sendet das Signal SIGINT an den Prozess. Dies unterbricht den Prozess, woraufhin sich die meisten Programme geregelt beenden.
- **Strg-Z**
in Konsole des laufenden Prozesses
Versetzt den Prozess in den Zustand suspended (angehalten)
- **&**
Angehängt an den Namen eines Programms führt die dazu, dass das Programm im Hintergrund ausgeführt wird. z.B. `gedit newfile.txt &`
- **fg**
Versetzt einen angehaltenen Prozess in der aktuellen Konsole wieder in den Zustand ready und setzt ihn in den Vordergrund
- **bg**
Versetzt einen angehaltenen Prozess in der aktuellen Konsole wieder in den Zustand ready und setzt ihn in den Hintergrund
- **kill <pid>**
Sendet ein Signal an den Prozess mit der Prozess-ID <pid>. Ohne Angabe des Signals wird das Signal SIGTERM gesendet.
- **killall <name>**
Sendet allen Prozessen mit dem Namensteil <name> ein Signal, normalerweise SIGTERM.